Scolar Store

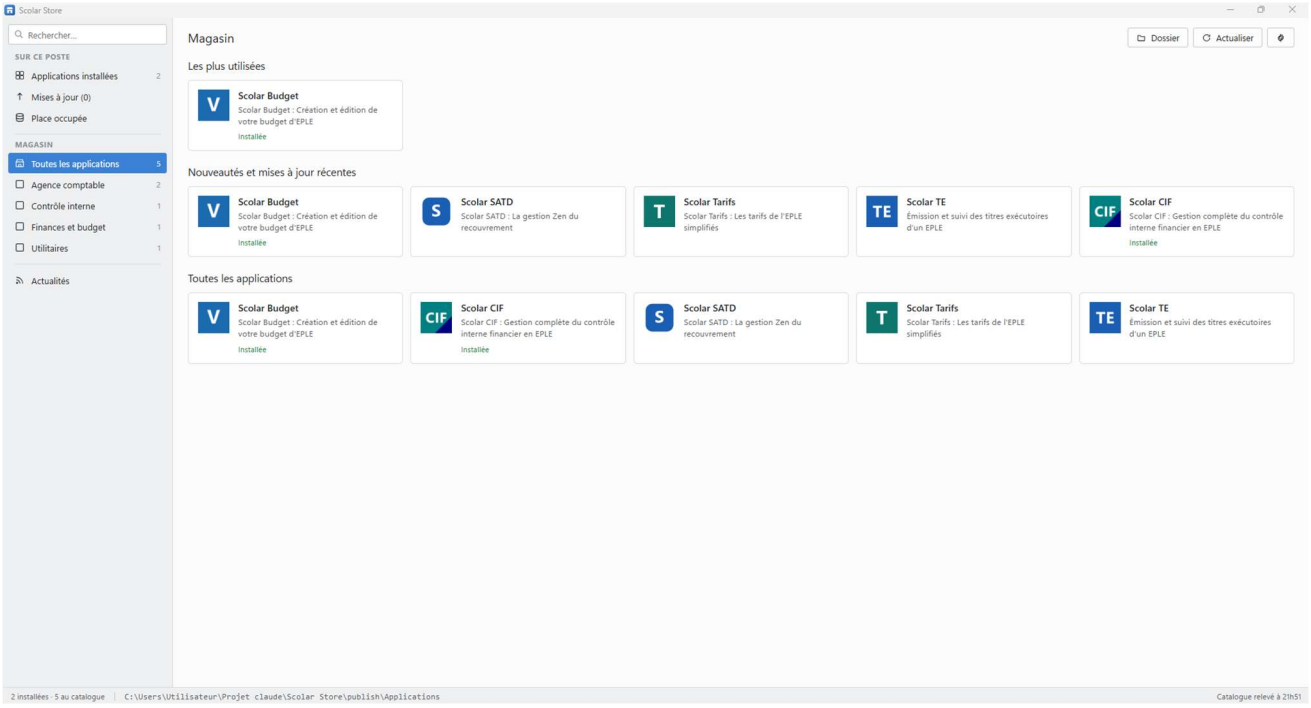
Manuel utilisateur

Un magasin de logiciels portables pour les secrétaires généraux d'EPLE et agents comptables. Rien à installer, aucun droit administrateur, aucune donnée qui sort de l'établissement.

Version du manuel 1.0, septembre 2026
Stéphane Gourbeille · www.gourbeille.net/store

En deux phrases

Scolar Store vous donne accès à tous mes logiciels sur une même interface. Vous pouvez les télécharger et ils s'installent dans le dossier ***Applications***.



Sommaire

Table des matières

Sommaire....2
1. Ce qu'est Scolar Store....4
Portable, au sens strict....4
Ce qu'il ne fait pas....4
2. Installer le magasin....4
L'avertissement de Windows....4
Sur une clé USB....5
3. La fenêtre en un coup d'œil....5
La colonne de gauche....5
En haut à droite....5
La page « À propos »....6
La barre d'état....6
4. Installer un logiciel....6
Ce qui se passe pendant ce temps....6
5. Lancer et désinstaller....6
Lancer....6
Désinstaller....7
6. Les mises à jour....7
Mettre à jour un logiciel....7
Mettre à jour le magasin lui-même....7
7. Vos données....8
La règle....8
Sauvegarder....8
Restaurer....8
8. Les manuels....8
9. Ce que le magasin envoie, et ce qu'il n'envoie pas....9
Ce qu'il relève....9
Ce qu'il envoie....9
Ce qui n'est jamais envoyé....9

10. Quand ça ne marche pas 9
Le catalogue ne se relève pas 9
Le réseau de l'établissement 10
Autres cas 10
11. Questions qu'on se pose 10
12. Où le magasin range ses affaires 11
Ce qu'il faut sauvegarder 11

1. Ce qu'est Scolar Store

Scolar Store est un magasin : il présente une collection de logiciels faits pour les EPLE, les installe d'un clic, et vous prévient quand une nouvelle version paraît. C'est le seul programme de la collection que vous ayez à télécharger à la main.

Portable, au sens strict

Le magasin est **un seul fichier qui tient dans un seul dossier**. Vous pouvez mettre le dossier téléchargé sur votre poste, une clé USB, un disque externe. Il n'écrit rien dans le registre de Windows, rien dans votre profil, et ne demande aucun droit d'administrateur. Tout ce qu'il produit (les logiciels installés, ses réglages) tient dans deux dossiers créés à côté de lui.

La conséquence est commode : **copiez le dossier, vous avez tout déplacé**. Le magasin, les logiciels et vos données suivent le support sur lequel ils sont posés.

Ce qu'il ne fait pas

- Il n'installe rien dans Windows et ne s'ajoute pas au démarrage.
- Il ne crée aucun compte : il n'y a ni identifiant, ni mot de passe, ni inscription.
- Il ne vous suit pas. Le chapitre 9 dit précisément ce qui part de votre poste.
- Il ne remplace pas vos applications nationales : les logiciels de la collection sont des outils de travail personnels, pas des applications de gestion officielles.

> **Une seule adresse à retenir**
>
> **www.gourbeille.net/store** : la page d'où l'on télécharge le magasin, et où chaque logiciel a sa fiche.

2. Installer le magasin

1. Sur **www.gourbeille.net/store**, cliquez sur « Télécharger le magasin ». Vous récupérez un dossier d'environ 65 Mo. Dézippez-le.
2. **Déplacez-le avant de l'ouvrir.** Le magasin crée ses dossiers à côté de lui. Au premier lancement de Scolar Store, celui-ci va créer des dossiers :

   *** Applications :** C'est dans ce dossier que seront installées automatiquement toutes les applications téléchargées.

   *** Data :** C'est dans ce dossier que sera créée la base de données de Scolar Store
3. Au premier démarrage, le magasin propose de créer un raccourci sur le bureau. Acceptez ou non, cela ne change rien au reste. Vous pourrez-créer un raccourci ultérieurement en utilisant les réglages.

L'avertissement de Windows

Au premier lancement, Windows affichera sans doute un écran bleu : « Windows a protégé votre ordinateur ». C'est **SmartScreen**, et c'est normal : le programme n'est pas signé par un certificat commercial, ce qui coûte cher et n'apporterait rien à la sécurité réelle. Cliquez sur **Informations complémentaires**, puis sur **Exécuter quand même**. Windows ne le redemandera plus pour ce fichier.

Sur une clé USB

C'est la meilleure façon de transporter ses outils d'un établissement à l'autre. Deux précautions : préférez une clé rapide, car les logiciels pèsent de 60 à 75 Mo chacun ; et retirez-la proprement, par « Éjecter », pour ne pas abîmer une base de données en cours d'écriture.

> **Support en lecture seule**
>
> Si vous posez le magasin sur un support où il ne peut pas écrire (un CD, un dossier verrouillé par l'établissement), il vous le dira au démarrage. Il fonctionnera encore pour consulter le catalogue, mais ne pourra rien installer.

3. La fenêtre en un coup d'œil

La fenêtre est en trois parties : une colonne à gauche pour naviguer, la liste au centre, et une barre d'état en bas.

La colonne de gauche

Ce que vous y trouvez	Ce que ça montre
Rechercher	Filtre le catalogue au fur et à mesure que vous tapez.
Applications installées	Ce qui est installé dans le dossier Applications de Scolar Store, avec sa version et sa taille.
Mises à jour	Les logiciels dont une version plus récente est parue.
Place occupée	Ce que le magasin et ses logiciels prennent sur le disque, détaillé par application.
Magasin	Le catalogue des logiciels disponibles, rangé par catégorie.
Actualités	Les articles publiés sur le site : nouvelles versions, modes d'emploi. Le nombre est celui des articles non lus.

En haut à droite

- **Dossier** ouvre le dossier « Applications » dans l'Explorateur de Windows.
- **Actualiser** relève à nouveau le catalogue et les articles. Le magasin le fait déjà tout seul à chaque démarrage.

- **Le bouton en roue dentée** ouvre un court menu : créer un raccourci, ouvrir le site, ouvrir ce manuel, et « À propos de Scolar Store ».

La page « À propos »

Elle n'est pas décorative : on y trouve les emplacements exacts utilisés sur ce poste, l'explication détaillée de ce que le magasin envoie, et un bouton « Tester la connexion » qui sert au chapitre 10.

La barre d'état

En bas : le nombre d'applications installées, le nombre au catalogue, le dossier utilisé, et l'heure du dernier relevé. Si le catalogue n'a pas pu être relevé, elle indique « Hors ligne : dernière copie connue ».

4. Installer un logiciel

4. Dans la colonne de gauche, choisissez une catégorie, ou tapez un mot dans « Rechercher ».
5. Cliquez sur une carte pour ouvrir la fiche du logiciel : ce qu'il fait, ses captures d'écran, ses nouveautés, sa fiche technique.
6. Cliquez sur **Installer**. Une barre de progression suit le téléchargement, puis la vérification, puis l'installation.
7. Une fois terminé, le logiciel apparaît dans « Applications installées », avec un bouton **Lancer**.

Ce qui se passe pendant ce temps

Le magasin télécharge une archive, puis **vérifie son empreinte SHA-256** contre celle annoncée par le catalogue. Si les deux ne correspondent pas, l'installation s'arrête : le fichier a été abîmé en route, ou modifié. Ensuite seulement l'archive est ouverte, dans un sous-dossier de « Applications » portant le nom du logiciel.

Le magasin dépose au passage un petit fichier de repère dans ce dossier. Il retient l'identifiant du logiciel, sa version et la date d'installation : c'est ce qui lui permettra plus tard de savoir quoi mettre à jour, et surtout ce qu'il ne doit pas toucher.

> **Installation interrompue**
>
> Si le réseau lâche au milieu, rien n'est installé à moitié : le magasin travaille sur un fichier temporaire et ne touche au dossier du logiciel qu'une fois l'archive complète et vérifiée. Relancez simplement l'installation.

5. Lancer et désinstaller

Lancer

Le bouton **Lancer**, sur la ligne du logiciel. Vous pouvez aussi ouvrir son dossier avec le bouton **Dossier** et lancer l'exécutable à la main : c'est le même programme, le magasin n'est pas un intermédiaire obligatoire.

Désinstaller

Le bouton **Désinstaller** ne supprime rien immédiatement : il déplace le dossier du logiciel dans une **corbeille**, à l'intérieur du dossier « Applications ». Vos bases de données et vos documents partent avec lui, et y restent tant que vous ne videz pas la corbeille.

C'est volontaire. Une désinstallation se fait souvent d'un geste un peu rapide. Pour récupérer quelque chose, ouvrez le dossier « Applications », entrez dans la corbeille, et reprenez ce qui vous intéresse.

> **Vider la corbeille**
>
> C'est la seule opération du magasin qui efface vraiment des fichiers, et elle est **définitive**. Regardez ce qu'elle contient avant de la vider : le magasin vous en donne la liste et le poids.

6. Les mises à jour

Au démarrage, le magasin relève le catalogue et compare la version publiée de chaque logiciel à celle installée. Ce qui est en retard apparaît dans « Mises à jour », et la ligne du logiciel porte la mention de la version disponible.

Mettre à jour un logiciel

Le bouton **Mettre à jour**, sur la ligne du logiciel, ou depuis la page « Mises à jour ». Le magasin télécharge, vérifie l'empreinte, met l'ancienne version de côté, puis installe la nouvelle.

L'ancienne version n'est pas effacée. Elle est rangée dans un dossier « _Ancien », à côté des applications. Tant qu'elle est là, la ligne du logiciel propose un bouton **Revenir à …** qui remet la version précédente en place, sans toucher à vos données.

Mettre à jour le magasin lui-même

Quand une nouvelle version du magasin paraît, il vous le dit et propose de l'installer. Windows refuse de remplacer un programme pendant qu'il s'exécute ; le magasin contourne la difficulté proprement : il se déplace, installe la nouvelle version à sa place, puis se relance. L'opération dure quelques secondes, pendant lesquelles la fenêtre se ferme et se rouvre.

> **Vos données ne sont jamais dans la balance**
>
> Une mise à jour remplace le programme, jamais ce que vous avez produit avec c'est-à-dire la base de données. Le chapitre suivant explique comment le magasin fait la différence.

7. Vos données

C'est le point sur lequel le magasin a été conçu en premier. Les logiciels de la collection travaillent sur des données d'établissement : un budget, un organigramme des clés, une cartographie des risques, des courriers. Ces fichiers ne se retrouvent pas s'ils disparaissent.

La règle

À chaque mise à jour, le magasin regarde chaque fichier que l'archive voudrait écrire, et **le laisse en place** dans deux cas : c'est une base de données, ou bien il a été modifié depuis l'installation (donc par vous, en travaillant). Le reste, c'est le programme, et il est remplacé.

La conséquence pratique compte : un logiciel livré avec une base d'exemple ne remplacera jamais la vôtre par celle du modèle, même si l'archive en contient une version toute neuve.

Sauvegarder

Sur la ligne d'un logiciel qui a produit des données, une pastille **Sauvegarder les données** apparaît. Elle écrit une archive datée contenant vos fichiers, et eux seuls, pas les 70 Mo du programme. Vous choisissez où la poser.

- Faites-le avant une mise à jour importante, avant un changement de poste, et de temps en temps sans raison particulière.
- L'archive est un ZIP ordinaire : vous pouvez l'ouvrir et en tirer un seul fichier sans passer par le magasin.
- Posez-la ailleurs que sur la clé qui porte le magasin. Une clé se perd.

Restaurer

La pastille **Restaurer…** propose les sauvegardes que le magasin connaît. Avant d'écrire quoi que ce soit, il met de côté ce qu'il va remplacer : si vous restaurez une sauvegarde trop ancienne, l'état actuel n'est pas perdu pour autant. Une archive qui ne vient pas du magasin, ou qui concerne un autre logiciel, est refusée.

> **Ce que le magasin ne saura jamais faire**
>
> Il sauvegarde ce qui se trouve dans le dossier du logiciel. Si vous avez enregistré un export dans « Mes documents » ou sur un lecteur réseau, il n'en sait rien et ne le reprendra pas.

8. Les manuels

Quand un logiciel est livré avec un manuel, une pastille portant son nom apparaît sur sa ligne. Un clic l'ouvre avec votre lecteur de PDF habituel. Le manuel est **dans le dossier du logiciel** : il reste lisible sans le magasin, et sans Internet.

Le magasin ne présente comme manuel que les PDF rangés dans un dossier « Manuel », à l'intérieur du dossier du logiciel. La règle peut sembler tatillonne ; elle évite un désagrément réel. Plusieurs logiciels de la collection produisent eux-mêmes des PDF : une situation budgétaire, un rapport, un courrier, une fiche de procédure. Sans cette convention, ils viendraient tous se ranger parmi les manuels, et la ligne du logiciel finirait couverte de pastilles inutiles.

Ce manuel-ci obéit à la même règle : il est dans le dossier « Manuel », à côté du magasin, et s'ouvre depuis le menu en roue dentée.

9. Ce que le magasin envoie, et ce qu'il n'envoie pas

Ce qu'il relève

Au démarrage, le magasin lit deux fichiers publics sur le site : le catalogue et le flux des articles. Ce sont des lectures, comme celles de n'importe quelle page web.

Ce qu'il envoie

Une fois par jour, il signale au site qu'il a servi, avec la liste des logiciels installés : leur identifiant et leur version. Rien d'autre.

Pour éviter de compter trois fois un poste qui ouvre le magasin trois fois dans la journée, il joint une marque calculée sur place, à partir d'un identifiant tiré au hasard au premier démarrage et de la date du jour. Cet identifiant ne quitte jamais votre poste. Comme la date entre dans le calcul, la marque change chaque jour : le site ne peut pas rapprocher deux journées, donc pas suivre une installation dans le temps. Les marques sont effacées au bout d'un mois.

Ce qui n'est jamais envoyé

- Votre nom, votre établissement, votre académie.
- Le moindre document, la moindre base de données, le moindre extrait.
- Aucune adresse IP n'est enregistrée par le site.

> **Vérifiez par vous-même**
>
> La page **À propos** décrit ce mécanisme en détail, et affiche les emplacements réels utilisés sur votre poste. Si un service informatique vous pose la question, c'est là qu'il faut regarder.

10. Quand ça ne marche pas

Le catalogue ne se relève pas

La barre d'état affiche « Hors ligne : dernière copie connue ». Le magasin continue de fonctionner avec la dernière version du catalogue qu'il a vue : vous pouvez lancer vos logiciels, sauvegarder, restaurer. Seule l'installation d'un nouveau logiciel demande le réseau.

Ouvrez le menu, puis **À propos**, puis **Tester la connexion**. Le test dit où cela bloque : le nom du site ne se résout pas, le proxy de l'établissement refuse, le port 443 est fermé, ou le serveur lui-même ne répond pas. C'est ce qu'il faut montrer au service informatique : une phrase précise vaut mieux qu'un « ça ne marche pas ».

Le réseau de l'établissement

Le magasin emprunte le proxy configuré dans Windows, comme votre navigateur. Si le navigateur atteint www.gourbeille.net et pas le magasin, c'est en général que le téléchargement de fichiers exécutables est filtré : là, il faut en parler à la personne qui administre le réseau.

Autres cas

Ce que vous voyez	Ce que c'est
« Windows a protégé votre ordinateur »	SmartScreen. Informations complémentaires, puis Exécuter quand même. Voir le chapitre 2.
L'installation refuse d'écrire	Le magasin est sur un support en lecture seule, ou dans un dossier protégé. Déplacez-le ailleurs : le dossier entier, pas seulement l'exécutable.
« L'empreinte ne correspond pas »	Le fichier a été abîmé pendant le téléchargement, ou modifié. Réessayez ; si cela recommence, signalez-le.
Un logiciel marqué « hors catalogue »	Il a été posé à la main dans le dossier Applications, ou il a été retiré du catalogue. Il fonctionne, mais le magasin ne le mettra pas à jour.

> **Écrire à l'auteur**
>
> **stephane@gourbeille.net**, ou le formulaire de contact sur www.gourbeille.net/store. Dites quel logiciel, quelle version, et ce que vous faisiez : cela fait gagner du temps.

11. FAQ

Question	Réponse
Faut-il être administrateur du poste ?	Non. Ni pour le magasin, ni pour les logiciels qu'il installe.
Puis-je l'utiliser sur plusieurs postes ?	Oui. Posez le dossier sur une clé et emportez-le, ou installez-le sur chaque poste : il n'y a ni licence ni activation.
Que se passe-t-il si je supprime le magasin ?	Les logiciels installés continuent de fonctionner : ce sont des programmes portables indépendants. Vous perdez seulement les mises à jour automatiques.

Question	Réponse
Puis-je installer les logiciels sans passer par le magasin ?	Oui. Chaque logiciel se télécharge séparément depuis sa fiche sur le site. Ce sont exactement les mêmes fichiers.
Le magasin fonctionne-t-il sans Internet ?	Oui, sauf pour installer ou mettre à jour. Le catalogue déjà relevé reste consultable.
Et sur Mac, ou sur Linux ?	Non. Les logiciels sont écrits pour Windows 10 et 11 en 64 bits.
Combien ça coûte ?	Rien. Ni le magasin, ni les logiciels.
Qui a écrit tout cela ?	Stéphane Gourbeille. Ces outils sont nés de besoins de terrain en EPLE, et sont partagés en l'état.

12. Où le magasin range ses affaires

Tout se trouve à côté de l'exécutable. Rien ailleurs.

Dossier	Ce qu'il contient
Applications\	Un sous-dossier par logiciel installé, avec ses données.
Applications_Corbeille\	Ce que vous avez désinstallé, en attente d'être vidé.
Applications_Ancien\	Les versions précédentes, pour le retour arrière.
data\	Les réglages du magasin, sa copie du catalogue et des articles.
Manuel\	Ce manuel.

Ce qu'il faut sauvegarder

Si vous ne deviez emporter qu'une chose, ce serait **le dossier « Applications »** : il contient vos bases et vos documents. Le magasin, lui, se retélécharge en trois minutes.